



# **NORMATIVA GENERAL**

# **NORMATIVA “LA FUNDICION AIRSOFT”**

La siguiente normativa es de obligado cumplimiento por parte de todos los asistentes a las partidas que la Asociación “La Fundición Airsoft” realice en el campo de juego conocido como “La Fundición”

## **Punto nº1 : EDAD**

La edad mínima para poder participar en las partidas que se celebren en La Fundición es de 18 años, la organización podrá pedir el DNI cuando haya alguna duda al respecto.

## **Punto nº2 : VESTIMENTA**

### **OBLIGATORIO:**

- Uniformidad militar o similar
- Botas militares o de montaña
- Guantes
- Gafas de seguridad con normativa ANSI Z87.1 / EN166
- Pañuelo rojo para indicar la eliminación

### **RECOMENDADO:**

- Casco
- Mascara

### **PROHIBIDO:**

- Uniformidad NO militar ( chándal, pantalones cortos, disfraces, etc. )
- Calzado deportivo

## **Punto nº3 : ARMAS DE 4ª CATEGORIA**

Las armas de 4ª categoría utilizadas para la práctica del airsoft dentro de La Fundición deberán de ser accionadas mediante muelle, gas o CO2, **no están permitidas las réplicas HPA**, y deberán de estar troqueladas con su número de serie y registradas, **a la hora de pasar el crono se pedirá la tarjeta amarilla para comprobar que todo esté en orden**, ¡¡ TODA REPLICA QUE NO TENGA NUMERO DE SERIE TROQUELADO Y NO ESTE REGISTRADA DEBERA DEJARSE DENTRO DEL VEHICULO!!

Está completamente prohibido manipular las armas en el parking, para tal fin se habilitara una zona.

## **Punto nº4 : MUNICION**

La munición que se usara en las partidas será de **PVC BIODEGRADABLE**, con un diámetro de 6 mm. El gramaje máximo permitido es 0,30 gramos.

## **Punto nº5 : ZONA DE PASO DE CRONO**

La zona de paso de crono estará debidamente señalizada, al acceder a ella se deberán de tener en cuenta las siguientes recomendaciones:

- Llevar puestas las gafas de seguridad
- Tener el arma con el cargador quitado
- Tener el arma con el seguro puesto

**ESTA COMPLETAMENTE PROHIBIDO DISPARAR LAS ARMAS FUERA DE LAS ZONAS INDICADAS.**

## **Punto nº6 : POTENCIAS Y DISTANCIAS**

Siempre respetaremos los límites de potencia y distancias de seguridad reflejadas en este punto, las armas de 4ª categoría utilizadas en La Fundición serán medidas en **JULIOS**, utilizando los cronógrafos disponibles en el campo de juego, la medida de esos cronógrafos será la única medida valida. Todas las armas se regirán por las siguientes tablas:

REPLICA	DISTANCIA MINIMA	ENERGIA MAXIMA	Velocidad máxima en FPS según su peso y rol				
			0,20g	0,23g	0,25g	0,28g	0,30g
PISTOLA	0 METROS	1,01 JULIOS	330	306,7	294,2	278	268,6
ESCOPETA	0 METROS	1,01 JULIOS	330	306,7	294,2	278	268,6
SUBFUSIL	0 METROS	1,01 JULIOS	330	306,7	294,2	278	268,6
SUBFUSIL + 330fps	5 METROS	1,14 JULIOS	350	326,4	313	295,8	285,8
FUSIL	5 METROS	1,14 JULIOS	350	326,4	313	295,8	285,8

**TODO SUBFUSIL QUE PASE DE 1,01 JULIOS SERA MARCADO CON CINTA DE COLOR ROJO EN LA BOCACHA PARA EVITAR CONFUSIONES RESPECTO A LAS DISTANCIAS**

FPS	0,20g	0,23g	0,25g	0,28g	0,30g
250	0,58	0,67	0,73	0,81	0,87
255	0,6	0,69	0,76	0,85	0,91
260	0,63	0,72	0,79	0,88	0,94
265	0,65	0,75	0,82	0,91	0,98
270	0,68	0,78	0,85	0,95	1,02
275	0,7	0,81	0,88	0,98	1,05
280	0,73	0,84	0,91	1,02	1,09
285	0,75	0,87	0,94	1,06	1,13
290	0,78	0,9	0,98	1,09	1,17
295	0,81	0,93	1,01	1,13	1,21
300	0,84	0,96	1,05	1,17	1,25
305	0,86	0,99	1,08	1,21	1,3
310	0,89	1,03	1,12	1,25	1,34
315	0,92	1,06	1,15	1,29	1,38
320	0,95	1,09	1,19	1,33	1,43
325	0,98	1,13	1,23	1,37	1,47
330	1,01	1,16	1,26	1,42	1,52
335	1,04	1,2	1,3	1,46	1,56
340	1,07	1,24	1,34	1,5	1,61
345	1,11	1,27	1,38	1,55	1,66
350	1,14	1,31	1,42	1,59	1,71

## **Punto nº7 : GRANADAS, LANZA GRANADAS y CUCHILLOS DUMMY**

### **Está permitido el uso de:**

- Granadas accionadas por CO2
- Granadas accionadas por cartuchos de fogeo
- Granadas de 40mm, accionadas por gas o por CO2
- Granadas Master Mike
- Lanza granadas que tengan su homologado real

### **Se puede portar pero NO está permitido el uso de:**

- Cuchillos dummy
- Tomahawk dummy

### **NO se puede usar y NO se puede portar:**

- Granada 40 MIKE
- Granadas de CO2 o de fogeo "CASERAS"
- Lanza granadas para pistolas

## **Punto nº8 : METODOS DE ELIMINACION**

Los métodos de eliminación utilizados en La Fundición son los siguientes:

- Cuando localicemos a un jugador de espaldas y estemos a menos de 1 metro de distancia la eliminación se realizara de forma silenciosa, tocándolo con la mano y diciéndole ESTAS ELIMINADO.
- Un impacto es un eliminado, se considera impacto de eliminación el que se produce sobre cualquier parte del jugador, su arma o su equipamiento, excepto cuando se trate de impactos producidos por rebote, el fuego amigo también elimina.
- Al recibir un impacto el jugador gritara ELIMINADO o MUERTO, se colocara un pañuelo de color rojo y alzara el brazo, en silencio saldrá de la zona de juego hasta donde se determine la zona de eliminados.
- En el momento que un jugador recibe un impacto, como norma general permanecerá en silencio, y evitara actitudes que puedan descubrir al jugador que nos ha eliminado
- Mientras se está eliminado o esperando a reincorporarse a la partida evitaremos hablar en voz alta o usar el arma, esto puede confundir a los jugadores que siguen activos en la partida.
- Las granadas accionadas por CO2 o por cartuchos de fogeo tienen un radio de acción de 5 metros, solo protegen de la eliminación las paredes, cualquier otro mobiliario que existiera dentro de la habitación no protege de la eliminación
- Las granadas de 40mm y Master Mike eliminan a todo jugador que se encuentre dentro de la habitación

ESTAS INSTRUCCIONES SERAN PARA TODO TIPO DE PARTIDAS, SALVO QUE EL GUION INDIQUE OTRA COSA.

## **Punto nº10 : NORMATIVA EN CASO DE ACCIDENTE**

En caso de que cualquier jugador, participante o tercero, que dentro de la actividad organizada por la Asociación La Fundición Airsoft sugra un accidente, lo comunicara de forma inmediata a la organización. En ella hay personas con cursos de primeros auxilios para atender en un primer momento.

Asi mismo, en caso de necesitar tratamiento medico, este será dispensado por los servicios médicos que oferta el seguro de asistencia medica. Sera requisito imprescindible que el accidente se haya producido durante el desarrollo de las actividades organizadas por la Asociación La Fundición Airsoft, y haber comunicado previamente a la organización el acaicimiento del siniestro, la cual, tomara las medidas oportunas y levantara el correspondiente parte de accidente.

El incumplimiento de estas normas supone la perdida del derecho a la cobertura medica o de responsabilidad.

El incumplimiento de las directrices y medidas de seguridad impartidas por la organización supone la perdida del derecho a las responsabilidades civiles que pudieran reclamarse.

## **Punto nº9 : HORARIO DE LAS PARTIDAS**

Como norma general el horario del campo La Fundición será el siguiente:

- 8:00 - APERTURA DEL CAMPO
- 8:45 - COMIENZO DEL PASO DE CRONOGRFO
- 9:25 - FIN DEL PASO DE CRONOGRFO
- 9:30 - BREFFING
- 10:00 - CIERRE DE CAMPO Y COMIENZO DE PARTIDAS
- 14:00 - FIN DE PARTIDAS

Todo jugador que llegue al campo pasadas las 10:00 deberá esperar a que finalice la primera partida para poder incorporarse al juego

## **Punto nº10 : NORMAS GENERALES**

- Prohibido consumir cualquier tipo de drogas o alcohol dentro del campo de juego, supondrá la inmediata expulsión.
- Prohibido subirse a cualquier edificación del campo, ni a paredes ni a columnas, cualquier acción que pueda poner en peligro la seguridad del jugador o la de los compañeros será castigada con la expulsión del campo.
- Prohibido disparar “a la libanesa”, es decir, sacando únicamente el arma desde una posición protegida u obstáculo sin ver a que o a quien se dispara, esto puede ser motivo de expulsión de la partida.
- Prohibido coger del suelo cualquier tipo de material perteneciente a otro jugador, las granadas las recoge el jugador que las lanza, y cuando se encuentre material extraviado se avisara a la organización, que lo recogerá y lo guardara hasta que su dueño lo reclame, si se observa a algún jugador recogiendo material que no sea suyo será expulsado inmediatamente del campo de juego.
- Prohibido cualquier tipo de discusión durante el desarrollo de las partidas, nadie en el campo de juego llamara la atención a nadie, en caso de que algún jugador note que otro jugador no se está dando por eliminado se comunicara directamente a los organizadores, siendo estos los que resuelvan el conflicto. Todo jugador que cree conflictos o problemas durante las partidas será expulsado de las mismas.
- Prohibido molestar o disparar a cualquier animal que pueda estar por la zona de juego.
- Prohibido usar o apuntar con el arma contra personas que no participen en las partidas.
- Prohibido disparar o lanzar ningún objeto por encima de la valla que delimita el campo.
- Prohibido tirar basura o causar destrozos en el campo.

**EL CAMPO “LA FUNDICION” CUENTA CON SEGURO DE RC Y DE ACCIDENTES**

N-232a

VESTUARIOS

PARKING

FALUYA

MOGADISCIO

BEIRUT

LABORATORIO

HOSPITAL

